Ratespiel 2 - Lösung

für Besucher des virtuellen Museums Oberpleis

1.	C	O	L	L	E	D	A	N	I						
				2.	J	O	H	N							
		3.	B	O	S	E	R	O	T	H					
	4.	A	K	K	O	R	D	E	O	N					
	5.	H	A	E	U	P	T	L	I	N	G				
		6.	L	A	U	S	O	L	E	U	M				
	7.	P	O	S	S	M	A	T	T	E	S	H	E	I	N
				8.	G	O	T	T	F	R	I	E	D		
				9.	F	E	U	E	R						
10.	F	E	L	D	W	E	B	E	L	M	U	E	L	L	E	R
	11.	S	C	H	U	B	I	D	A	M	D	A	M		
	12.	E	I	N	B	E	R	U	F	U	N	G			
	13.	H	O	T	E	L	F	I	S	C	H	E	R		

1. Dieser Capitän war einmal Besitzer des Mathildenheims.
2. Vorname des Sohnes von Peter Bellinghausen aus Carroll / Iowa.
3. Wo stand die „Pannefabrik“?
4. Dieses Instrument spielten die meisten Mitglieder des Jugendorchesters Oberpleis.
5. Wer war Shiba Big?
6. So nannte man umgangssprachlich eine Sanierungsanstalt für Soldaten im Ersten Weltkrieg.
7. Den Kinobesitzer von Oberpleis kannte man unter diesem Namen (3 Wörter)..
8. Steinchens frommer Vorname
9. An dieses Unglück erinnert das Gedenkkreuz am Bachweg.
10. Oberpleiser Elixier (2 Wörter)
11. Diese Musikruppe spielte erfolgreich Schlagerschätzchen.
12. Den Wallach Attila ereilte ein trauriges Schicksal.
13. Name der Oberpleiser polizeilichen Arrestzelle im Volksmund (2 Wörter)

Umlaute (ä, ö, ü) werden mit zwei Buchstaben geschrieben (ae, oe, ue).

* * * * * *

Lösungswort:

D	O	E	R	P	S	M	O	E	B	B	E	L

Über den Dörpsmöbbel findet man im virtuellen Museum eine „Pleeser Anekdote“.

E. Z. 2/2026